Lugar	Cuidado Transitorio Dia-Noche Samper Mendoza
Fecha	17/09/2025
Tema	ACTIVIDAD SENSORIAL VISTA TACTO
Desarrollo	**Introducción de la actividad:** En el marco del Convenio 8075, se implementó un cuarto multisensorial en el Centro Samper Mendoza, diseñado para realizar actividades que estimulen los sentidos en entornos controlados. En esta ocasión, se llevó a cabo una actividad basada en el tradicional juego de dominó, modificando su dinámica habitual para convertirla en un ejercicio sensorial enfocado en el uso de la vista y el tacto. Durante la actividad, los participantes interactuaron con las fichas no solo para jugar, sino también para manipularlas, explorarlas y apilarlas en posición vertical, desarrollando habilidades motoras finas, coordinación visomotora y percepción táctil. Esta variante del juego ofreció una experiencia lúdica, desafiante y socialmente enriquecedora. **Objetivo de la actividad:** Estimular los sentidos de la vista y el tacto mediante la manipulación de fichas de dominó, promoviendo la coordinación ojo-mano, la concentración, la destreza manual y la interacción social en personas mayores, en un ambiente recreativo y terapéutico. **Desarrollo de la actividad:** **Preparación del espacio:** • Se seleccionó un espacio amplio, tranquilo y bien iluminado. • Se dispusieron mesas firmes y sillas cómodas, con acceso directo a los materiales. • Se colocaron fichas de dominó de tamaño grande, con superficies lisas, fáciles de manipular y con puntos en alto contraste para facilitar la identificación visual. • Se incorporaron algunas fichas con texturas diferenciadas para enriquecer el estímulo táctil. **Participantes** Henry Zambrano, Fabio Méndez y Pedro Pablo Figueredo y Carlos julio Ramírez. **Ejecución de la actividad:** • Se explicó la dinámica modificada del juego: en lugar de jugar tradicionalmente, el reto consistía en parar las fichas en posición vertical, formando una cadena o torre, sin que se caigan. • Los participantes tomaban turnos para colocar una ficha en pie, con precisión y concentración, trabajando la motricidad fina y la estabilidad de

la mano.

- Se promovió el uso de la vista para elegir la ficha más adecuada por forma o superficie, y del tacto para ajustar su posición y mantener el equilibrio.
- En cada ronda, se podía aumentar el nivel de dificultad: parar más fichas seguidas, hacer patrones o construir pequeñas estructuras.

Interacción y cierre:
Al finalizar, se invitó a los participantes a comentar cómo se sintieron al manipular las fichas y enfrentar el desafío.
Se reflexionó sobre el valor de trabajar con los sentidos del tacto y la vista, y cómo estas habilidades ayudan en tareas diarias.
Se agradeció la participación y se reforzó el valor del juego como herramienta terapéutica y de bienestar.

Resultados esperados:

- Estimulación de la coordinación visomotora y la precisión manual.
- Desarrollo de la concentración, la paciencia y la planificación.
- Mejora de la percepción táctil (peso, textura, temperatura).
- Fortalecimiento del vínculo social y emocional entre los participantes.
- Contribución al bienestar cognitivo y emocional mediante el juego estructurado.









	Nombre	Cargo/Rol	Dependencia
Asistentes	**William Cárdenas Avendaño**	**Auxiliar de enfermería**	**Centro Transitorio Samper Mendoza**
	Henry Zambrano	**Usuario**	**Centro Transitorio Samper Mendoza**
	Fabio Méndez	**Usuario**	**Centro Transitorio Samper Mendoza**
	Pedro Pablo Figueredo	**Usuario**	**Centro Transitorio Samper Mendoza**
	Carlos julio Ramírez.	**Usuario**	**Centro Transitorio Samper Mendoza**

	Actividad	Responsable	Fecha límite
Compromisos			
Próxima reunión	No Aplica.		

Elaboró	**William Cárdenas Avendaño**